

# ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΖΟΝΤΑΣ ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΑΦΗΓΗΣΕΙΣ: “ΤΟ SCRATCH OR NOT TO SCRATCH?”

ΚΛΜΤ

Μέλη ομάδας:

Άρης Καμινάρης

Βασίλης Αναγνωστόπουλος

Χάρης Κανελλάκης

Υπεύθυνη Καθηγήτρια : κ. Γλέζου Κατερίνα

Σχολικό έτος 2014 - 2015

« ΧΑΜΠΟΥ Ο ΖΗΤΙΑΝΟΣ »

ΕΠΙΣΚΕΨΗ ΣΤΟ

## ΣΧΟΛΕΙΟ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Την Τρίτη 18 Νοεμβρίου 2014 επισκεφθήκαμε το Σχολείο του Παιχνιδιού (<http://www.sxoleiopaixnidiou.gr>) προκειμένου να συμμετέχουμε σε ένα εργαστήριο πάνω στη δημιουργία ψηφιακής αφήγησης.

Παρακολουθήσαμε την παρουσίαση της κ. Λεωνίδα, γνωστής σκηνοθέτιδας πάνω στη δημιουργία φωτογραφικής αφήγησης με εστίαση στα είδη των φωτογραφικών πλάνων (κοντινά, ενδιάμεσα, μακρινά).

Δημιουργήσαμε, μαζί με την ομάδα 4 την **φωτογραφική αφήγηση « Χαμπού ο Ζητιάνος »** με 5 φωτογραφίες ( 1 κοντινής λήψης, 3 ενδιάμεσης λήψης, 1 μακρινής λήψης).

<https://drive.google.com/folderview?id=0B9Jn0NoC7tcWVEctd3phMUM1Zm8&usp=sharing&tid=0B9Jn0NoC7tcWNkpWbWZlV3YwZ0k>

# VIDEO «ΠΕΡΙΜΕΝΟΝΤΑΣ»

- ❖ Στο πλαίσιο της συνεργασίας μας με την κ. Λεωνίδα, μας επισκέφτηκε στο σχολείο όπου δημιουργήσαμε μια ταινία μικρού μήκους αξιοποιώντας το πρόγραμμα **movie maker**.
- ❖ Η ομάδα μας έφτιαξε το **video** «Περιμένοντας».

Το θέμα του video αφορούσε την αναμονή των μαθητών να χτυπήσει το κουδούνι διαλείμματος προκειμένου να τελειώσει μια διδακτική ώρα.













